

Интеллектуальная игра  
***“Mis primeros pasos en  
español”***

5 класс

Игра проводится на базе изученных ЛЕ, на базе изученного грамматического материала. Целью проведения интеллектуальной игры является активизация лексических единиц, умения применить необходимые знания и в неадекватных ситуациях, показать умения владеть усвоенными знаниями и применить их на практике. В игре принимают участие две команды, в каждой из которых по 7-8 человек. Победителем игры становится команда, набравшая большее количество баллов.

**Вступительное слово учителя.** Учитель представляет команды, озвучивает цели и правила проведения игры.

### **I тур. «Ассоциации».**

В этом конкурсе принимают участие все члены команд. Каждому участнику команды предлагается подобрать слова, которые ассоциируются с той или иной темой. Ведущий предоставляет возможность каждому по очереди тянуть жребий. На раздумье время не предоставляется. Каждый должен озвучить не менее 5 слов. На пример: Участник вытянул тему «Школа», значит, он называет следующие слова на испанском языке: ученик, учитель, предмет, класс, урок. Если каждый участник команды озвучит все 5 слов по теме, то команда получает 1 балл, если же озвучено 4, 3 и меньше слов, то команда не получает желаемый балл. Проигрывает команда с меньшим количеством баллов.

### **Предлагаемые темы:**

<i>Escuela</i>	<i>La lección de español</i>
<i>Mi familia</i>	<i>El tiempo</i>
<i>Las estaciones del año</i>	<i>Después de las lecciones</i>
<i>La ciudad</i>	<i>La biblioteca</i>
<i>El transporte</i>	<i>Mi amigo</i>

### **II тур. «Поставить слова на своё место»**

Каждой команде вручается карточка со словами, которые нужно поставить с соответствующий порядок. Всего 7 предложений. Команда, которая справится быстрее с этим заданием получает 8 баллов. Но если есть ошибки, то за каждое предложение с ошибкой снимается 1 балл. В туре побеждает команда, набравшая больше баллов.

### **Предложения для I команды**

1. la escuela, yo, una, voy, hora, media, a.
2. va, la biblioteca, menor, por, hermana, a, la tarde, mi.
3. regresa, por, mayor, mi, del, hermano, la noche, teatro.
4. en punto, a , me levanto, de, las siete, la mañana.
5. voy, después, junto, amigos, a, mis, de, casa, con, las lecciones.
6. juegan, los chicos, el patio, hockey, al, en.
7. invierno, mucho, en, y, frío, hace, nieva.

### **Предложения для II команды**

1. primo, a, la escuela, va, autobús, minutos, en, diez, mi.
2. hermano, sus, mayor, casa, de, hace, mi, deberes, horas, tres.
3. desayuno, mis, por, padres, la mañana, yo, con.
4. la maestra, y, están, los alumnos, la clase, en.
5. a , pregunta, la maestra, español, los alumnos, de.
6. compañeros, mis, clase, yo, y, en, paseamos, el parque, trineo, de, en.
7. una, de patinar, hay, en, pista, el parque, en, buena.

### **III тур. «Составь предложение»**

В туре принимают участие все участники команд. Каждый участник по очереди должен подойти к столу, вытянуть карточку со словом, с которым нужно составить предложение, составляет предложение, записывает его на большом листе бумаги и передаёт эстафету другому участнику команды. Команда, которая первая справилась с заданием, получает количество баллов, соответствующее количеству участников команды. Но предложения с ошибками не оцениваются.

**Слова:** *asignatura, lecciones, patio, esquiar, estudiar, monigote de nieve, trineo, pista de patinar, bolas de nieve, frío, diciembre, octubre, autobús, jugar.*

### **IV тур. «Твоё слово»**

Тур, в котором команда проявляет себя как единое целое. На доске написаны буквы. Задание для команд: за определённое время составить как можно больше слов из букв и записать их. За каждое слово команда получает 1 балл. В туре победит та команда, которая составит больше слов.

### **H O S U A L D E M B I C R G I A N L I E**

escuela, amigo, hola, amarillo, blanco, negro, hermano, noche, día, manual, mes, enero, octubre, hacer, casa, ser, bien, clase, cenar, comer, lunes.....

### **V тур « Исправь ошибки»**

Каждая команда заранее готовит небольшие тексты, в которых есть 5 ошибок. Команды обмениваются этими текстами и исправляют ошибки. Команда, которая исправит все ошибки и справится с этим заданием быстрее, чем команда-соперник, получит 5 баллов. Проигравшая команда получит количество баллов, соответствующее количеству исправленных ошибок.

**Подведение итогов игры, награждение победителей.**